

# Coma & EMS

1. Il est **interdit** d'humilier ou d'insulter (trash-talk) un joueur **dans le coma**.
2. Lorsque vous êtes dans le coma, il est **obligatoire** d'avoir oublié ce qui s'est passé durant les **15 dernières minutes**.
3. Il est **strictement interdit** de parler lorsque vous êtes dans le coma.
4. Si vous êtes dans le coma et que vous choisissez l'option "Réapparaître à l'hôpital", vous avez **une chance sur cinq** de perdre définitivement vos armes présentes sur vous.
5. Chaque citoyen **doit respecter** les consignes ordonnées par les médecins (EMS) après avoir été soigné (*par exemple, interdiction de conduire pendant 24 heures*).
6. Si un EMS juge qu'il y a une obligation de soin à l'hôpital, vous êtes dans **l'obligation** de le suivre.
7. Dans un hôpital, vous êtes **soumis** au dit "ordres" de l'équipe soignante.
8. Lorsque vous êtes pris en charge par un EMS, vous êtes dans **l'obligation** de présenter votre carte d'identité.
9. Un EMS est tenu au serment d'Hippocrate et se doit de soigner **tout** joueur, **peut importe** son identité ou son affiliation à un groupe ou à un métier.
10. Il est **interdit** de réanimer des corps lors d'une fusillade : il faut attendre **la fin** de l'assaut.
11. Il est **impératif** de noter vos interventions, nature de la blessure, identité de la personne, le montant de la facture et la date/heure de la présente intervention.
12. Certaines blessures graves **peuvent** amener à un suivi médical du patient, et donc lui programmer des rendez-vous et des arrêts de travail.
13. Le responsable de l'hôpital **peut être** amené à partager ses dossiers avec les forces de l'ordre, **si** ces derniers en ont le besoin pour le suivi d'une éventuelle enquête en cours.
14. En tant qu'EMS, vous vous devez de créer une scène avec un minimum de sérieux et ce, **pour chaque joueur**.

---

Revision #1

Created 19 August 2024 21:14:54 by Administration

Updated 19 August 2024 21:15:02 by Administration