

· Armes

1. Il est **interdit** de tirer sans aucune raison. Veuillez privilégier la proie qu'au canon de votre arme.
2. Avant de vous engager dans une fusillade, **réfléchissez** aux répercussions et surtout à la suite de votre scène.
3. Un groupe a une **limite d'armes** qui peuvent être présentes sur une scènes:
 1. 5 lourdes (1 pompe, 2 SMG, 2 fusils d'assaut)
 2. 2 armes maximum pour tout autre type
4. Il est **strictement interdit** de voler une arme d'un agent d'État.
5. S'il y a des événements prévus à cet effet, les loots seront **autorisés** uniquement dans les coffres (*convoi d'armes, par exemple*).
6. Il est **autorisé** de vendre ses armes, mais agissez de manière RP, on parle d'une arme, cela ne se vend pas aussi facilement qu'une voiture.
7. Vendre une arme vous **expose** à des conséquences lourdes en RP.
8. **Interdiction** formelle de posséder une gilet pare-balle (**automatiquement banni par l'Anti-Cheat**).

Revision #1

Created 19 August 2024 21:16:13 by Administration

Updated 19 August 2024 21:16:16 by Administration