

☐☐ · Règlement inter-staff

Global

1. Obligation d'être "mono-serveur", ce qui veut dire que vous ne devez en aucun cas être gradé (*administrativement parlant*) sur tout autre serveur que RealityV.
2. Obligation de prendre en charge les tickets Discord, reports IG, BDA, etc. si l'occasion se propose.
3. Vous être autorisés à jouer, mais garder en tête que vous avez des responsabilités.
4. Dès lorsque vous êtes en mode "Modération" en jeu, vous devez obligatoirement vous rendre dans l'un des salon vocaux destinés dédiés.
5. Si vous être en session rôleplay, il est formellement interdit d'avoir le mode staff d'actif.
6. Vous devez être en mesure d'appliquer une sanction adéquate à chaque joueur, si nécessaire. Dans ce cas, le joueur doit en être clairement signalé.
7. Vous devez vous montrer toujours poli, correct et respectueux, et ce, dans n'importe quelle situation. Si cette règle n'est pas respectée, le joueur est en droit d'ouvrir un ticket à votre rencontre.
8. Vous devez toujours montrer le bon exemple, et devez rester neutre pour toute situation.
9. Vos absences doivent être notifiées à l'avance dans le canal Discord prévu à cet effet (*seulement si cette dernière dépasse deux jours consécutifs*).
10. Vous êtes en total droit de convoquer un joueur dans les salons dédiés.
11. Vous devez privilégier la parole avant la sanction.

Restrictions

1. Tout abus de votre part pourra faire l'objet d'une exclusion temporaire/permanente de l'équipe (en fonction des conséquences de vos actes).
2. Le RP Ped peut être fait uniquement en ayant l'autorisation d'un Staff ou d'un Superadmin.
3. Si vous jouez avec un ped, vous devez donc faire abstraction des informations que vous allez prendre en incarnant ce dernier : rappelez-vous que ce personnage est éphémère.
4. Le /car n'est pas autorisé.

Pénalités

1. Si une sanction venait à vous être attribuée: notez qu'elle n'est pas forcément définitive. Néanmoins, un déMOTE est définitif.
2. Tout abus sera sanctionné en fonction de la gravité des actions.
3. Tout abus de permissions sera sanctionné d'un déMOTE définitif de l'équipe, sans la possibilité de revenir lors de prochaines sessions.

Revision #2

Created 21 November 2024 18:14:12 by Administration

Updated 20 January 2025 00:12:32 by Administration